

T.C.
ŞARKİKARAAĞAÇ KAYMAKAMLIĞI
Gençlik ve Spor İlçe Müdürlüğü

23.12.2019

SAYI : 86766805/ 76
KONU : Akıl ve Zeka Oyunları Projesi Hk.

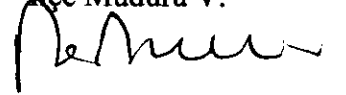
ŞARKİKARAAĞAÇ İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜNE

İlgi :20.12.2019 Tarih ve 59777454-180.99-E.1524317 Sayılı Gençlik Hizmetleri Genel Müdürlüğümüzün yazısı.

İlgi Yazı gereği, Akıl ve Zekâ Oyunları Projesi Esaslar hakkındaki ilgili yazı yazımız ekinde sunulmuştur, Konu ile ilgili çalışmayı ve Okullara tanıtım yapılması için Gençlik Liderimiz Sait Gürani CAMUZCU görevlendirilmiş olup, okullarda tanıtım çalışması yapılacaktır, Okullarımıza duyuru yapılmasını.

Gereğini bilgilerinize arz ederim.

Tokay TOSUN
İlçe Müdürü V.



Eki: 1 Adet Yazı.



T.C.
GENÇLİK VE SPOR BAKANLIĞI
Gençlik Hizmetleri Genel Müdürlüğü



Sayı : 59777454-180.99-E.1524317
Konu : Akıl ve Zeka Oyunları Projesi Hk.

20.12.2019

GENÇLİK VE SPOR İL MÜDÜRLÜKLERİNE

Gençlik Hizmetleri Genel Müdürlüğü tarafından başlatılan Akıl ve Zekâ Oyunları gençlerin algılama, dikkat, mantık, akıl yürütme ve işlem becerisi gibi bilişsel becerilerine katkıda bulunmak amacıyla, Gençlik Merkezleri Akademisi, Kişisel Gelişim Atölyesi alt başlığında gençlik merkezlerinizde "Akıl ve Zekâ Oyunları" gerçekleştirilmesi planlanmaktadır.

Bu kapsamda, takip ve kontrolü İl Müdürlüğünüz tarafından gerçekleştirilen Gençlik Merkezleri Akademi faaliyetleri çerçevesinde Kişisel Gelişim Atölyesi alt başlığında ilinizdeki gençlik merkezlerinizde düzenlenecek olan "Akıl ve Zekâ Oyunları" na ilişkin usul ve esaslar yazımız ekinde gönderilmiştir.

Bu bağlamda, ilinizdeki gençlik merkezlerinin "Akıl ve Zekâ Oyunları" çalışmalarının belirtilen tarihlerde gerçekleştirilmesi, söz konusu eğitim çalışmalarının Ek'teki usul ve esaslara göre uygulanması ve sonrasında gerçekleştirilecek turnuvalara her gençlik merkezinin en az 3 Akıl ve Zekâ Oyunları grubuyla katılım sağlaması, her türlü eğitim ve eğitmen giderinin İl Müdürlüğünüz bütçesinden karşılanması gerekmektedir.

Gereğini bilgilerinize rica ederim.



e-imzalıdır
Emre TOPOĞLU
Genel Müdür

Ek : Akıl ve Zeka Oyunları Usul ve Esasları (2 sayfa)

Dağıtım:

Gençlik ve Spor İl Müdürlüklerine

Not: Bu belge, 5070 sayılı Elektronik İmza Kanununun 5. maddesi gereğince güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI USÛL ESASLARI

Akıl ve Zekâ Oyunları kapsamında Akıl ve Zekâ Oyunları eğitimleri Gençlik Merkezleri Akademisi Kişisel Gelişim Atölyesi alt başlığında Akıl ve Zekâ Oyunları adı altında Gençlik Merkezleri'nde gerçekleştirilecektir. Akıl ve Zekâ Oyunlarının takibi ve kontrolü İl Müdürlüğünün sorumluluğundadır. Akıl ve Zekâ Oyunlarının eğitim ve eğitmen ihtiyaçları İl Müdürlüğü tarafından karşılanacaktır.

- Her Gençlik Merkezi ilkokul, ortaokul ve lise yaş kategorilerinde her yaş kategorisinden en az 1 Akıl Zekâ Oyunu grubu oluşturacak ve Gençlik Merkezlerinde Akıl ve Zekâ Oyunları uygulamalarını ve eğitimlerini sürekli hale getirecektir.
- Gençlik Merkezleri; gençlik liderleri, gönüllü gençlik liderleri ve okul temsilcileri aracılığıyla bütün ilkokul, ortaokul ve liselerde eğitimlerin duyurusunu gerçekleştirecektir.
- Duyurular neticesinde başvuru yapmak isteyen gençlerin başvuruları gençlik merkezleri tarafından alınacak ve grupları oluşturulacaktır.
- Akıl ve Zekâ Oyunları eğitmen eğitimi almış Gençlik ve Spor Bakanlığı personeli diğer Gençlik Merkezlerinden en az 1 kişiye en kısa sürede eğitmen eğitimi gerçekleştirecek, böylece bütün Gençlik Merkezlerinde Akıl ve Zekâ Oyunları eğitimi için atölyeler açılmış da olacaktır.
- Eğitimlerin tarih, saat ve takvimleri oluşturulacak, ilgililere ve kamuoyuna duyurulacaktır.

Akıl ve Zekâ Oyunları Eğitiminde Dikkat Edilecek Hususlar

- Akıl ve Zekâ Oyunları grupları ilkokul, ortaokul ve lise yaş kategorilerini kapsayacak şekilde düzenlenecektir,
- Her yaş kategorisi kendi içerisinde atölye faaliyetine katılacak, farklı yaş kategorileri aynı atölyede bulunmayacaktır,
- Her bir Akıl ve Zekâ Oyunu grubu minimum 8 maksimum 20 kişilik olacaktır,
- Akıl ve Zekâ Oyunları, oyunun konusuna ve yaş kategorisine göre farklılık gösterecektir,
- Akıl ve Zekâ Oyunları önceden belirlenen yıllık plan doğrultusunda uygulanacaktır.
- Uygulaması yapılacak oyunlar; bireysel uygulama, grup çalışması, strateji becerisi gerektiren uygulama, sınıf içi uygulama şeklinde gerçekleştirilecektir.
- Akıl ve Zekâ Oyunları, oyunda olması gereken kişi sayısı ve oyunun içeriği, özellikleri ve oyun kuralları doğrultusunda uygulanacaktır.

Akıl ve Zekâ Oyunları Takvimi

- 23.12.2019 Pazartesi itibariyle duyuruların yapılması,
- 02.01.2020 Çarşamba itibariyle başvuruların alınması,
- 06.01.2020 Pazartesi itibariyle eğitimlerin başlaması.
- Turnuva tarihleri, İl Müdürlüklerine resmi yazıyla bildirilecektir.

